



RÈGLEMENT

CHAMPIONNAT D'EUROPE DES ENTREPRISES

ASNIÈRES 2024

I – ORGANISATION

1. Le championnat d'Europe d'Echecs des entreprises 2024 est organisé par Asnières Le Grand Echiquier, sous le patronage de l'European Chess Union.
2. **Dates et horaires des rondes :**
 - Rondes 1 à 4 : vendredi 22 novembre 2024 de 15h à 19h ;
 - Rondes 5 à 9 : samedi 23 novembre 2024 de 10h à 17h ;
 - Soirée de gala et cérémonie de clôture le samedi 23 novembre à 19h30.
3. **Lieu :**
 - Hôtel de Ville d'Asnières sur Seine & Salle du petit Théâtre ;
 - Soirée de gala et cérémonie de clôture au château d'Asnières sur Seine.
4. Le tournoi est ouvert aux équipes d'entreprises sises en Europe. Les équipes doivent être inscrites avant le 1er novembre 2024. Chaque équipe doit fournir à l'arbitre, avant le début de la compétition, une liste ordonnée de 4 ou 5 joueurs avec, éventuellement, l'identifiant FIDE des joueurs. L'ordre des joueurs est du ressort du capitaine. Chaque équipe composée de 5 joueurs doit inclure au maximum sur la feuille de match un joueur extérieur à l'entreprise.
5. Les frais d'inscription sont de 300 €/équipe inscrite. Une entreprise peut inscrire autant d'équipes qu'elle le souhaite. Un cadeau de bienvenu sera offert à toutes les équipes.
Les frais d'inscription comprennent :
 - les frais d'inscription à l'ECU,
 - Thé, café et eau dans la salle de jeu,
 - Réception, avec cocktail dînatoire à la cérémonie de clôture au Château d'Asnières, pour 5 personnes invitées par équipe. Les accompagnateurs supplémentaires devront s'acquitter de la somme de 50 €/personne.

II – COMPOSITION DES ÉQUIPES

Chaque équipe :

- Ne peut avoir qu'un seul joueur de plus de 2400 ELO (classement rapide de la FIDE inclus - listes de classement de la FIDE d'octobre 2024 ;

- Doit avoir au moins un joueur en dessous de 2000 ELO (classement rapide de la FIDE inclus - listes de classement de la FIDE d'octobre 2024) participant à chaque ronde.
- Pour chaque ronde, au moins deux joueurs de l'équipe doivent avoir une relation commerciale (emploi ou similaire) avec l'entreprise avec laquelle ils jouent. Les joueurs sont classés par ordre de classement dans la composition de l'équipe (listes de classement FIDE d'octobre 2024) afin de faire jouer autant que possible des amateurs contre des amateurs.
- Tous les joueurs doivent être âgés de plus de 16 ans.

III – DRESS CODE

Il est recommandé à chaque équipe de porter une chemise, une veste, un T-shirt ou un polo avec le logo et/ou le nom de l'entreprise.

IV – RÈGLES, CLASSEMENT

1. *Cadence* : La cadence est de 15 minutes + 5 secondes par coup par joueur.
2. Les règles du jeu sont celles en vigueur à la date du tournoi, à savoir celles adoptées par le congrès de la FIDE et applicable depuis le 1^{er} janvier 2023.
3. *Composition des équipes* :
Avant chaque ronde, le capitaine d'équipe donne à l'arbitre sa liste de 4 joueurs pour cette ronde, en respectant l'ordre de la liste ordonnée (cf. art. 4)
4. Le classement Elo à prendre en compte est, dans l'ordre : Le Elo rapide FIDE, puis le Elo FIDE.
5. L'appariement est fait au système suisse (C.04) intégral. La moyenne Elo de chaque équipe est calculée sur l'ensemble des joueurs indiqués sur la feuille d'équipe (cf. art. 4). Un joueur n'ayant aucun classement FIDE est estimé à 1500 pour le calcul de cette moyenne.
6. *Points de parties* : Une partie gagnée est comptée 1 point ; une partie nulle est notée X et n'est pas comptabilisée dans le score final ; une partie perdue sur l'échiquier est comptée 0 point, une partie perdue par forfait est comptée – 1 point.
7. *Points de match* : Le score du match est déterminé par la somme des points de parties des équipes. Un score négatif est ramené à 0. L'équipe ayant le plus de points remporte le match.
8. Un match gagné rapporte 3 points de match, un match nul 2 points de match, un match perdu sur l'échiquier 1 point de match, un match perdu par forfait 0 point de match.
9. *Classement* : il s'effectue avec les critères suivants (dans l'ordre) :
 - a. Points de match
 - b. Différentiel (parties gagnées – parties perdues)
 - c. Points de parties
 - d. Moyenne Elo (au prorata des participations) la plus basse
 - e. Equipe la plus jeune
 Un match gagné par forfait ou par exemption rapporte 3 points de match, score de 2-0.
 Un match perdu par forfait rapporte 0 point, score de 0-4.

V – RÉPARTITION DES PRIX

La liste des prix détaillée est la suivante :

- 1^{ère} équipe : 3 000 € + Trophée
- 2^e équipe : 2 000 € + Trophée
- 3^e équipe : 1 000 € + Trophée

VI – DIVERS

- Dans le cas où un contrôle antidopage serait effectué par une délégation diligentée par le ministère des Sports, chaque participant désigné par le sort ne pourra se substituer aux tests qui seront effectués par un médecin assermenté.
- Il est strictement interdit de fumer dans tout le bâtiment. L'usage des téléphones mobiles dans l'aire de jeu pourra être passible d'un avertissement écrit et/ou de la perte de la partie.
- La participation au tournoi implique l'acceptation de ce règlement.

INFORMATIONS

Inscription et renseignements auprès de Jean-Claude Moingt :

+33 6 03 00 47 79

jeanclaude.moingt@gmail.com